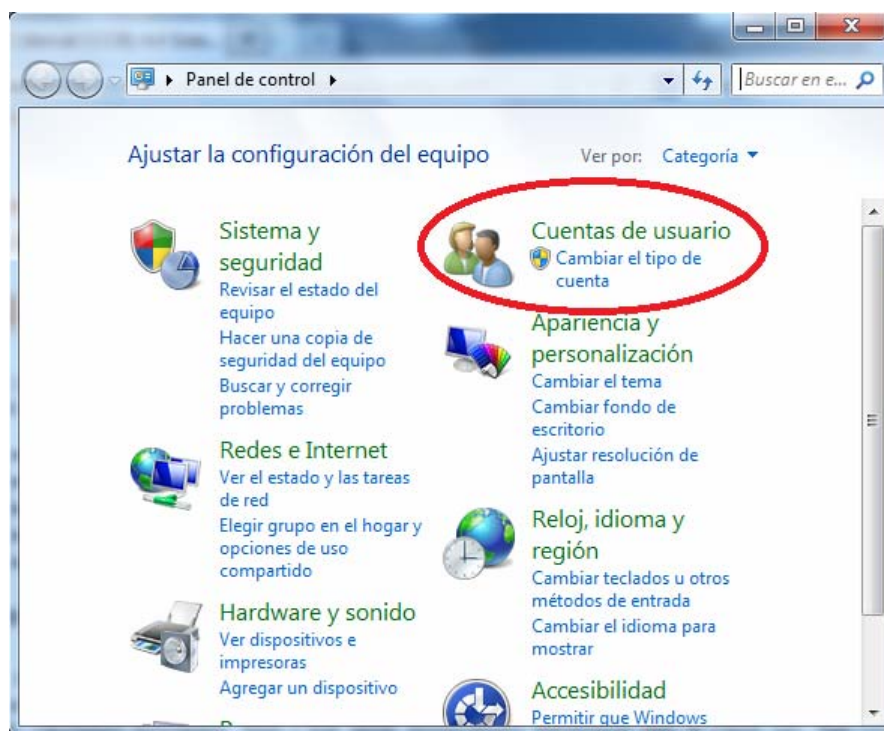


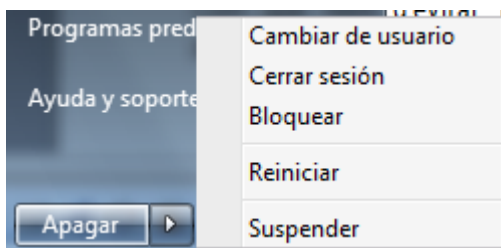
Activitat 1: Comptes d'usuari

En moltes ocasions un mateix ordinador és utilitzat per diversos usuaris. En aquests casos es pot fer que cadascun tingui un accés personal a l'ordinador amb carpetes privades, fins i tot amb programes exclusius per a cada un. Per això es creen els **Comptes d'usuari**.

Per poder treballar cada usuari haurà de clicar o d'escriure el seu nom d'usuari i la seva contrasenya



Activitat 2: Tancar sessió



Si a l'ordinador hi ha més d'un usuari amb sessió pròpia, tenim una eina per poder tancar la nostra sessió sense apagar l'ordinador per què l'altre usuari pugui fer servir la seva.

Només hem de clicar al desplegable que hi ha a la dreta del botó **Apagar** i clicar *Tancar sessió*.

Si no volem tancar la sessió, l'altre usuari pot treballar amb la seva amb l'opció *Canviar d'usuari*.

Dos usuaris poden tenir sessió oberta al mateix ordinador, però no poden treballar a l'hora

Activitat 3: S'ha penjat l'ordinador

Molts cops l'ordinador "es penja" i els programes es bloquen.

Com que hem d'evitar tancar l'ordinador de qualsevol manera, si l'ordinador es penja el procediment que s'ha de seguir és aquest:

- Premem simultàniament la tecla *Control* i la tecla *Alt* (*Control* + *Alt*) i, sense deixar-les anar, premem la tecla *Supr*.
- S'obre així l'**Administrador de tasques**.
- Anem a la pestanya **Aplicacions**.
- Observa que hi ha programes amb la indicació **No respon**.
- Cliquem Fi de la tasca per tancar els programes blocats.

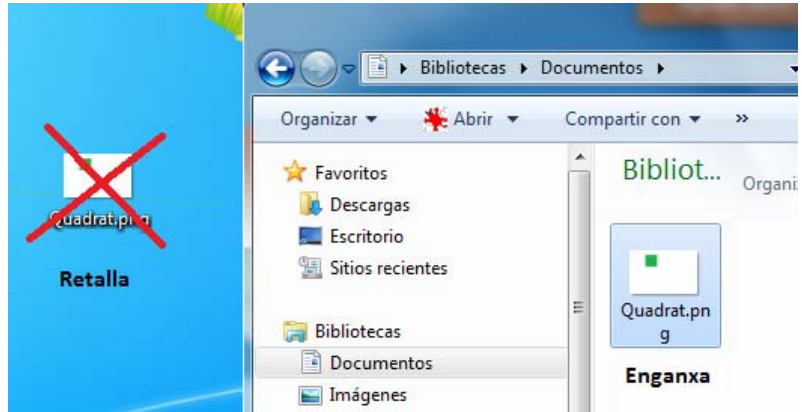
Activitat 5: Tallar, copiar, enganxar. El porta -retalls

- Obre el **Paint**.
- Dibuixa un quadrat.
- Desa'l a l'**Escriptori** amb el nom Quadrat.
- Tanca el **Paint**.

Ara experimentem amb les eines **Retallar** i **Enganxar**.



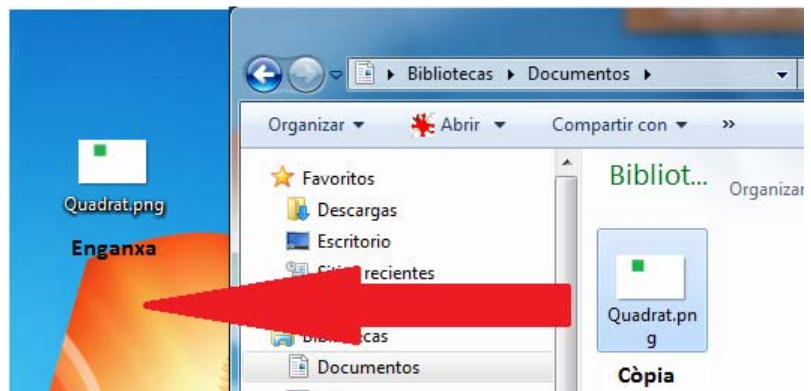
- Fes clic amb el botó dret del ratolí a la icona del dibuix que hem fet.
- Al menú emergent tria **Retalla**.
- Obre les **Biblioteques**.
- Fer clic altre cop amb el botó dret del ratolí i tria **Enganxar**.



- Observa que hem tret el dibuix de l'Escriptori i ara és a dins de **La biblioteca d'Imatges**.

Treballem ara amb **Copiar** i **Enganxar**.

- Obre les **Biblioteques**.
- Selecciona amb un clic el dibuix que has fet.
- Amb el botó dret del ratolí i tria **Copia...**
- Anem a l'**Escriptori**.
- Fes clic al botó dret del ratolí en un lloc buit.



- Al menú emergent tria **Enganxa**.
- Observa que encara tens el dibuix dins de les **Biblioteques** i també n'hi ha una còpia a l'**Escriptori**.
- Llença a la **Paperera** el dibuix i la còpia.

Quan donem l'ordre **Retalla** o **Copia**, l'ordinador memoritza temporalment el dibuix fins que li diem on l'ha d'enganxar. Aquest magatzem amb memòria temporal s'anomena el **porta-retalls**.

Estem parlant de memòria temporal, perquè el **porta-retalls** es buida quan tanquem l'ordinador i ja no "se'n recorda" del que hi havia quan tornem a engegar-lo.

Selecció de recursos disponibles a la xarxa:

- Wikipèdia
 - Sistema operatiu
 - Linus Torvalds
 - Windows 7
- Sofcatalà
 - Linux per a principiants

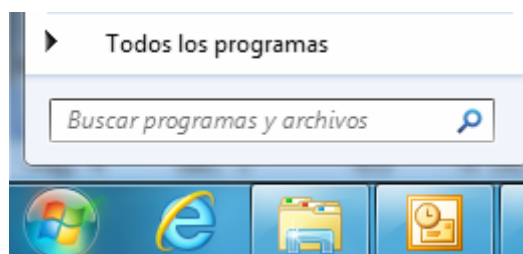
Activitat 6: Desfragmentar el disc

El disc dur del nostre ordinador està compost per una sèrie de pistes i sectors, el sistema operatiu s'encarrega d'anar col·locant els diferents blocs de dades, un rere l'altre perquè el lector accedeixi a ells de manera més fàcil i còmoda.

Però com que contínuament estem esborrant programes i carregant de nous, "copiem i enganxem" arxius d'un lloc a l'altre; el resultat és que la informació deixa espais buits entre sectors i l'ordinador i al lector li costa trobar la informació (l'ordinador va lent)

La solució la té el propi sistema operatiu:

Des del buscador de programes de l'*Inici*



Posem el nom del programa que estem buscant: **Desfragmentador**.

Programas (1)

 Desfragmentador de disco

Panel de control (2)

 Desfragmentar el disco duro

 Realice automáticamente las tareas de mantenimiento recomen...

Archivos (1)

Cliquem sobre el disc que volem desfragmentar i l'ordinador reorganitzarà tots els arxius per millorar el rendiment i la velocitat de l'aparell.

